

Ausschreibungen der Salzland-Kreispokal- Einzelmeisterschaft (KPEM) 2024/2025

Austragung

Die KPEM wird im K.O.- System je nach Teilnehmerzahl in n Runden ausgetragen. Falls die Zahl der Teilnehmermeldungen von 2ⁿ abweicht, werden entsprechend die Freilose hinzugefügt. Es gelten die FIDE - Regeln für Normalschach und für die Beendigung von Turnierpartien durch Schnellschach. Für alle nicht festgelegten Punkte gelten die Bestimmungen der Bezirksmannschaftsmeisterschaft sinngemäß.

Teilnahmeberechtigung

Es sind grundsätzlich alle Mitglieder der Schachvereine des Salzlandkreises berechtigt. Weiterhin sind alle Spieler die im Salzlandkreis ihren Wohnsitz haben und in einem Landesverband angemeldet sind spielberechtigt.

Turnierleitung, Schiedsgericht

Der Turnierleiter für die KPEM wird vom KfV eingesetzt. Die Wettkampfleitung wird vom Turnierleiter für die KPEM oder von einem ihm beauftragten Schiedsrichter wahrgenommen. Er nimmt die Ansetzung der Wettkämpfe (Paarung und Farbauslosung) vor Ort vor. Er entscheidet auch über Streitfälle.

Meldeschluss

18.10.2024 wenn möglich im Vorfeld anmelden. Teilt bitte der Turnierleitung bei der Anmeldung mit ob ihr am 1. Spieltag vor Ort seid. Ein nicht antreten zur 1. Runde vor Ort ist nur in **absoluten Ausnahmefällen** möglich. Alle Spieler die zur 1. Runde nicht vor Ort sind, werden in einem separaten Lostopf ausgelost und spielen ihre Runde nach. Für alle anderen erfolgt die Auslosung im Spiellokal der SG Einheit Staßfurt.

Austragungsort, Termine, Spielbeginn

Die Wettkämpfe finden in verschiedenen Spiellokalen statt.

- 1. Runde findet am Fr. 18.10.2024 um 19.00 Uhr in Staßfurt statt.**
SG Einheit Staßfurt e.V., 39418 Staßfurt, Str. der Solidarität 15
- 2. Runde findet am Do./Fr. 21./22.11.2024, um 19.00 in Staßfurt Uhr statt.**
Spiellokal wird nach der 1. Runde festgelegt.
- 3. Runde findet am Do/Fr. 16./17.01.2025, um 19.00 Uhr statt.**
Spiellokal wird nach der 2. Runde festgelegt.
- 4. Runde findet am Do/Fr 20./21.02.2025, um 19.00 Uhr statt.**
Spiellokal wird nach der 3. Runde festgelegt.
- 5. Runde findet am Do/Fr 20./21.03.2025, um 19.00 Uhr statt.**
Spiellokal wird nach der 4. Runde festgelegt.

Eventuell zusätzlich erforderliche Runden werden hinten angehängt. Die Verlierer des Halbfinals tragen einen Prestigekampf um den dritten Platz aus (wenn gewollt).

Auslosung, Farbverteilung

Die Paarungen vor jeder Runde werden an Ort und Stelle frei ausgelost. Der in der Auslosung zuerst gezogene Spieler spielt mit den weißen, der dazu geloste Spieler mit den schwarzen Steinen. Die Farbauslosung vorhergehender Runden bleiben unberücksichtigt. Sollte ein Spieler an einem Termin nicht teilnehmen können so besteht die Möglichkeit des Nachspielens. Dies muss vor Rundenbeginn dem Turnierleiter mitgeteilt werden ansonsten gilt die Partie als kampflos verloren. Die Partie wird normal ausgelost und der Antragstellende muss dann die Nachholpartie im Spiellokal seines Gegners vor Beginn der nächsten Runde bestreiten.

Bedenkzeit, Spieldauer

Die Bedenkzeit beträgt 90 Minuten für 36 Züge. Nach der Zeitkontrolle erhält jeder Spieler für die verbleibenden Züge weitere 15 Minuten zu seiner vorhandenen Restbedenkzeit hinzugefügt + 30 Sekunden ab dem 1. Zug.

Wertungssystem, Rangfolge

Über den Gewinn eines Wettkampfes entscheidet jeweils eine Partie. Bei unentschiedenem Ausgang werden zwei Blitzpartien (Bedenkzeit 3 Minuten + 2 sec.) gespielt. Besteht auch danach Gleichstand, so wird der Blitzwettkampf bis zur Entscheidung durch die erste Gewinnpartie verlängert. Die Farbverteilung wechselt fortlaufend. Die Sieger qualifizieren sich jeweils für die nächste Runde. Das Turnier wird zur DWZ Auswertung eingereicht.

Titel, Auszeichnungen

Der Sieger erhält den Titel „Kreispokalmeister im Schach des Salzlandkreises des Jahres 2025“, sowie den Wanderpokal. Die drei Erstplatzierten erhalten Ehrenurkunden.

Kosten

Die Teilnehmergebühr in Höhe von 1 € pro Teilnehmer (Jugendliche U20 0,50 €) ist vor der ersten Runde beim Turnierleiter zu bezahlen.

Mit freundlichen Grüßen

Andreas Mann

n^n